



CHESS ACADEMY convoca a su “**Torneo de Aniversario**” con una bolsa de más de \$150,000 en efectivo y especie que se jugará de acuerdo con las siguientes bases:

**1. Plataforma.**

Todas las etapas y categorías del torneo se jugarán en la plataforma lichess.org

**2. Participantes.**

Podrán participar solamente ajedrecistas nacionales, que cumplan con lo estipulado en la presente convocatoria.

**3. Categorías.**

- **Menores de 2,300 puntos de rating**
- **Menores de 2,000 puntos de rating**
- **Menores de 1,700 puntos de rating**
- **Infantil Sub 12 (nacidos en el año 2009 y posteriores)**
- **Infantil Sub 10 (nacidos en el año 2011 y posteriores)**
- **Infantil Sub 8 (nacidos en el año 2013 y posteriores)**

**Notas:**

En las categorías infantiles se tomará como referencia de edad, no haber cumplido o rebasado la edad en que va a participar al 1 de enero de 2021.

El rating se tomará de las listas vigentes publicadas por la FIDE y la FENAMAC a la fecha de la competencia. En caso de que fueran diferentes, se considerará el más alto. El Comité Organizador se reserva el derecho de reubicar a los jugadores que aumenten rating posteriormente a su inscripción. Los jugadores que disminuyan su rating podrán solicitar, si así lo desean, ser reubicados en la categoría inferior.

El ordenamiento inicial de las categorías para los pareos de cada una de las etapas será automático de acuerdo con el rating que tengan en la plataforma Lichess.

#### **4. Etapas.**

El torneo se realizará en 2 etapas:

- **Etapa clasificatoria.** Se jugará en Sistema Suizo el 30 de Abril clasificando los 20 primeros lugares a la etapa final.
- **Etapa Final.** Se jugará en sistema suizo el 01 de Mayo para menores de 2300, 2000 y 1700, y el 02 de Mayo para las infantiles.

#### **5. Calendario de juego.**

- **Etapa clasificatoria**

<b>Categoría</b>	<b>Fecha</b>	<b>Hora</b>
Menores de 2300	30 de Abril	18:00 hrs
Menores de 2000	30 de Abril	18:00 hrs
Menores de 1700	30 de Abril	18:00 hrs
Sub 12	30 de Abril	18:00 hrs
Sub 10	30 de Abril	18:00 hrs
Sub 8	30 de Abril	18:00 hrs

- **Etapa Final**

<b>Categoría</b>	<b>Fecha</b>	<b>Hora</b>
Menores de 2300	01 de Mayo	17:00 hrs
Menores de 2000	01 de Mayo	17:00 hrs
Menores de 1700	01 de Mayo	17:00 hrs
Sub 12	02 de Mayo	10:00 hrs
Sub 10	02 de Mayo	10:00 hrs
Sub 8	02 de Mayo	10:00 hrs

#### **6. Inscripciones.**

- Quedan abiertas a partir de la publicación de la presente convocatoria.
- Los jugadores deberán tener usuario en la plataforma Lichess

##### **6.1 Formas de pago:**

Depósito o transferencia bancaria a la siguiente cuenta Banamex

Tarjeta 5204164662602496

Depósitos en cualquier tienda OXXO

## **6.2 Cuotas de Inscripción**

<b>Fecha límite</b>	<b>Menores de 2300, 2000 y 1700</b>	<b>Infantiles</b>
Antes 19 Abril	\$100	GRATUITA
Hasta 29 Abril	\$120	GRATUITA

## **6.3 Forma de registro.**

Sin excepción deben registrarse después de realizado el pago en el siguiente enlace

<https://www.chessacademy.com.mx/>

Anexarán al formato de inscripción comprobante de pago e identificación oficial.

## **6.4 Cierre de inscripciones.**

A las 20 horas, el día 29 de Abril.

## **6.5 Juego Limpio.**

Al enviar su solicitud, está aceptando las presentes regulaciones, las reglas formales y éticas de juego limpio, así como las medidas que dispongan los árbitros en la etapa final, la cual será monitoreada mediante conexión vía plataforma Zoom. Por tal motivo, autoriza la publicación, uso de fotografías y videos relacionados con el evento.

## **6.6 Confirmación de inscripción y registro.**

Después de haber enviado su inscripción recibirá confirmación por e-mail la contraseña para unirse a la etapa clasificatoria correspondiente.

### ***Etapa clasificatoria Menores de 2300***

<https://lichess.org/swiss/wjk5crDI>

### ***Etapa clasificatoria Menores de 2000***

<https://lichess.org/swiss/hQNBx8cP>

### ***Etapa clasificatoria Menores de 1700***

<https://lichess.org/swiss/e4nNTdjf>

### ***Etapa clasificatoria Infantil sub12***

<https://lichess.org/swiss/nvXUEvDA>

## **Etapa clasificatoria Infantil sub 10**

<https://lichess.org/swiss/Zz95O4TP>

## **Etapa clasificatoria Infantil sub 8**

<https://lichess.org/swiss/t4Nw28mw>

### **6.7 Listados de inscripciones.**

Se publicará en:

<https://docs.google.com/spreadsheets/d/1wLXxsTm0rNUuYBupZuCt7Kv0urzFCcSbPX4PjyqKQlk/edit?usp=sharing>

Después de confirmada su asistencia en la plataforma, ningún jugador podrá cambiar el nombre de usuario.

### **6.8 Devoluciones.**

No hay devoluciones, pero podrá transferir el pago a otro jugador

## **7. Procedimiento para acceder a la plataforma.**

7.1 Crear una cuenta gratuita en <https://lichess.org/signup>

7.2 Cada jugador es responsable de la creación de su cuenta.

7.3 Solicitar ingreso en el siguiente equipo <https://lichess.org/team/torneo-aniversario-chess-academy>

## **8. Sistema de competencia.**

### **8.1 Clasificatorios.**

- Sistema de competencia suizo a 6 rondas.
- Ritmo de juego. 10 minutos para toda la partida por jugador, con incremento de 5 segundos por movimiento.
- Habrá un descanso de 5 minutos entre cada ronda.
- Desempates automáticos por la plataforma.
- En caso de ser necesario, podría modificarse la cantidad de rondas y/o el ritmo de juego de acuerdo con la cantidad de participantes inscritos y se notificará, antes del inicio de la primera ronda.
- Clasificarán a la etapa Final los 20 primeros lugares de cada categoría.

### **8.2 Etapa Final.**

- Participarán los primeros 20 lugares de las etapas clasificatorias.
- Sistema de competencia: suizo a 5 rondas.
- Ritmo de juego: 15 minutos para toda la partida por jugador, con incremento de 5 segundos por movimiento.
- Habrá un descanso de 5 minutos entre cada ronda.
- Desempates automáticos por la plataforma.

# **CHESS ACADEMY**

*La inteligencia no tiene edad*

- Será obligatorio que todos los jugadores tengan activa su cámara web, debido a que tendrán que enlazarse con los árbitros del torneo mediante la plataforma ZOOM, cuyas claves de acceso se enviará por email antes del inicio de la primera ronda.
- Durante la partida, el jugador deberá hacer sus movimientos con una sola pantalla y es obligatorio compartirla con el árbitro.

### **8.3 Logística:**

El equipo de árbitros y el técnico de la plataforma Lichess coordinarán la logística del evento, la cual deberá ser acatada por todos los participantes.

### **9. Premiación:**

Se repartirá una bolsa de \$154,400 pesos mexicanos en efectivo y especie, de acuerdo con la siguiente tabla de premiación:

#### **Finalistas**

<b>Lugar</b>	<b>Menores de 2300</b>	<b>Menores de 2,000</b>	<b>Menores de 1,700</b>
<b>1°</b>	<b>\$1,200</b>	<b>\$1,000</b>	<b>\$1,000</b>
<b>2°</b>	<b>\$1,000</b>	<b>\$700</b>	<b>\$700</b>
<b>3°</b>	<b>\$600</b>	<b>\$450</b>	<b>\$450</b>
<b>4°</b>	<b>\$400</b>	<b>\$350</b>	<b>\$350</b>
<b>5°</b>	<b>\$400</b>	<b>\$350</b>	<b>\$350</b>
<b>6°</b>	<b>\$300</b>	<b>\$250</b>	<b>\$250</b>
<b>7°</b>	<b>\$200</b>	<b>\$200</b>	<b>\$200</b>
<b>8°</b>	<b>\$200</b>	<b>\$200</b>	<b>\$200</b>
<b>9°</b>	<b>\$200</b>	<b>\$200</b>	<b>\$200</b>
<b>10°</b>	<b>\$200</b>	<b>\$200</b>	<b>\$200</b>
<b>Mejor Femenil</b>	<b>\$300</b>	<b>\$300</b>	<b>\$300</b>
<b>Mejor Juvenil</b>	<b>\$200</b>	<b>\$200</b>	<b>\$200</b>

# **CHESS ACADEMY**

*La inteligencia no tiene edad*

## **Infantiles**

<b>Lugar</b>	<b>Sub 12</b>	<b>Sub 10</b>	<b>Sub 8</b>
<b>1º</b>	<b>Beca 100% por 1 año en Chess Academy y viaje todo pagado a la copa independencia 2022 ó Torneo Valladolid 2022</b>	<b>Beca 100% por 1 año en Chess Academy y viaje todo pagado a la copa independencia 2022 ó Torneo Valladolid 2022</b>	<b>Beca 100% por 1 año en Chess Academy y viaje todo pagado a la copa independencia 2022 ó Torneo Valladolid 2022</b>
<b>2º</b>	<b>Beca 100% por 1 año en Chess Academy y viaje todo pagado a la copa independencia 2022 ó Torneo Valladolid 2022</b>	<b>Beca 100% por 1 año en Chess Academy y viaje todo pagado a la copa independencia 2022 ó Torneo Valladolid 2022</b>	<b>Beca 100% por 1 año en Chess Academy y viaje todo pagado a la copa independencia 2022 ó Torneo Valladolid 2022</b>
<b>3º</b>	<b>Beca 50% por 1 año en Chess Academy</b>	<b>Beca 50% por 1 año en Chess Academy</b>	<b>Beca 50% por 1 año en Chess Academy</b>
<b>4º</b>	<b>Beca 50% por 6 meses en Chess Academy</b>	<b>Beca 50% por 6 meses en Chess Academy</b>	<b>Beca 50% por 6 meses en Chess Academy</b>
<b>5º</b>	<b>Beca 50% por 5 meses en Chess Academy</b>	<b>Beca 50% por 5 meses en Chess Academy</b>	<b>Beca 50% por 5 meses en Chess Academy</b>
<b>6º</b>	<b>Beca 50% por 4 meses en Chess Academy</b>	<b>Beca 50% por 4 meses en Chess Academy</b>	<b>Beca 50% por 4 meses en Chess Academy</b>
<b>7º</b>	<b>Beca 50% por 3 meses en Chess Academy</b>	<b>Beca 50% por 3 meses en Chess Academy</b>	<b>Beca 50% por 3 meses en Chess Academy</b>
<b>8º</b>	<b>Beca 50% por 3 meses en Chess Academy</b>	<b>Beca 50% por 3 meses en Chess Academy</b>	<b>Beca 50% por 3 meses en Chess Academy</b>
<b>9º</b>	<b>Beca 50% por 3 meses en Chess Academy</b>	<b>Beca 50% por 3 meses en Chess Academy</b>	<b>Beca 50% por 3 meses en Chess Academy</b>
<b>10º</b>	<b>Beca 50% por 3 meses en Chess Academy</b>	<b>Beca 50% por 3 meses en Chess Academy</b>	<b>Beca 50% por 3 meses en Chess Academy</b>

### **Notas:**

- El pago de los premios será por medio de transferencia bancaria.
- En el caso de los premios infantiles, los viajes serán otorgados siempre y cuando cumplan con el entrenamiento de 12 meses en nuestra academia, al finalizar el año se dará el premio.
- La bolsa de premiación será respetada independientemente de la cantidad de jugadores por categoría.
- Todos los asistentes recibirán diploma personalizado de participación la cual será enviada por email.

## **10. Reglamento:**

Se aplicará el vigente de las leyes del ajedrez online de la FIDE y las regulaciones de la plataforma Lichess.

## **11. Arbitraje:**

Estará dirigido por el Árbitro FIDE Nefi Jerónimo Hernández en coordinación con Chess Academy

## **12. Medidas de Juego Limpio:**

- Las medidas de juego limpio se basan en los recursos utilizados por la plataforma Lichess siguiendo las pautas del Fair Play de la FIDE. El comité organizador podrá aplicar cualquier medida que considere necesaria para garantizar condiciones de juego limpio durante la competencia.
- Se considera como trampa:
  - Uso de motores
  - Cuentas dobles demostradas
  - Suplantación
  - Cuenta compartida
  - Ayuda externa
  - Acusaciones fundamentadas
- En todos los casos el participante será dado de baja sin derecho de apelación.
- Durante el torneo deberá tenerse apagado cualquier dispositivo o aplicación que puedan ser consideradas como herramientas de trampa, y se deberá utilizar solo una ventana en tu computadora o medio, como celular o tableta. El sistema detecta cuando sales de la ventana principal, evita ser sancionado por ello.

## **13. Recomendaciones**

- Es importante que consideres una conexión a internet estable y usar, preferentemente, computadora. Podrás jugar desde un dispositivo móvil, a excepción de la etapa final.
- Los jugadores son responsables de su propia conexión.

## **14. Conducta de los jugadores:**

- Los jugadores no realizarán ninguna acción que desacredite el juego de ajedrez, incluida la forma en que el jugador se comporta frente a las cámaras.
- Los jugadores deben usar ropa apropiada cuando estén visibles en la cámara
- Los jugadores no pueden tener auriculares en sus oídos o sobre sus oídos durante el juego.
- No se permite fumar, incluidos los cigarrillos electrónicos, cuando está visible en la cámara. Ni beber alcohol durante la competencia

- Los jugadores que hayan finalizado sus partidos serán considerados espectadores y deberán cumplir con las instrucciones del Árbitro y el reglamento de la competencia
- Los jugadores pueden observar otros juegos de su competencia actual, siempre que respeten las instrucciones en comportamiento permitido durante un juego y solo se muestre la posición actual, el tiempo y / o el resultado. Los jugadores tienen prohibido acceder a cualquier tipo de análisis del juego durante la partida.

## **15. Cámara y Zoom**

- Durante la partida, el jugador deberá hacer sus movimientos con una sola pantalla y compartirla en zoom con el árbitro
- Ninguna otra aplicación que no sea la que se utiliza para jugar (lichess), y zoom debe estar abierto en el dispositivo del jugador durante la competencia
- Si un jugador se desconecta del zoom, pero aún está conectado a la zona de juego, entonces el jugador, tiene prohibido mover una pieza en el tablero de ajedrez, hasta que se vuelva a conectar al zoom.
- El jugador debe usar una cámara web que muestre su rostro completo durante el juego. La imagen mostrada no ocultará el entorno del jugador, es decir, no se permiten fondos virtuales.
- La iluminación de la sala debe ser suficiente para permitir la transmisión y seguir el movimiento de los ojos de un jugador. para que puedan ser monitoreados por el árbitro y la transmisión.
- Entre rondas los jugadores tienen permitido apagar la cámara e ir al sanitario

## **16. Transitorios.**

Todos los casos no previstos en la presente serán resueltos por el comité organizador y sus declaraciones serán inapelables.

## **17. Aviso de privacidad.**

Los datos recabados en el sistema de inscripción se utilizarán para el registro al torneo y para avisos, noticias y futuros eventos de Chess Academy.

**Comité Organizador**  
**MTI Victor E. Aguilar Monsiváis**  
**Director de Chess Academy**